

# Le jeu de l'oe

qui voulait se déguiser en

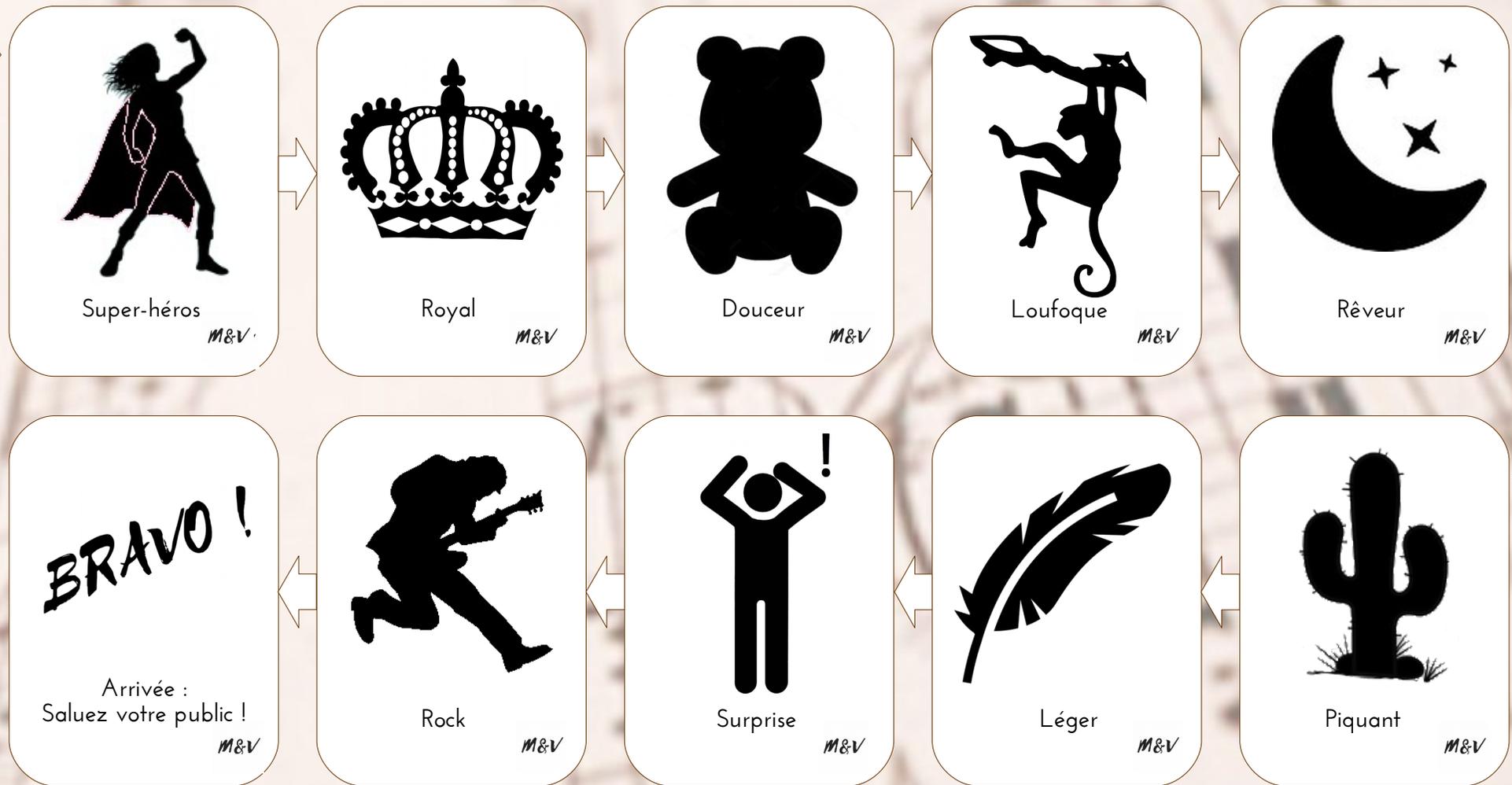
## Jeu de cartes

Le jeu s'utilise de deux façons possibles : soit en découpant chaque carte, soit en tirant aux dés et en avançant de case en case avec des pions en suivant les flèches (dans ce cas, assembler les 2 feuilles)



Couper cette partie

Collez la feuille 1 sur ce rebord



**Principe général :** chaque carte ou case représente un caractère, un personnage, une situation, une émotion... qui servira de support à l'improvisation ou à l'interprétation d'un morceau, d'une gamme, d'une vocalise, d'un exercice...

**Jeu de l'oie :** chacun votre tour, tirez un dé à 6 faces et avancez du même nombre de cases qu'indiqué sur le dé en suivant les flèches. Sur la case où vous arrivez, improvisez un morceau ou jouez votre morceau ou votre exercice dans le caractère demandé. Pour gagner, il faut arriver le premier à la dernière case. Si un joueur fait un score supérieur au nombre de cases le séparant de la victoire, il doit reculer d'autant de cases supplémentaires.

**Jeu de cartes :** tirez une carte au hasard et jouez votre morceau ou improvisez dans le caractère désigné par la carte. On peut aussi jouer en faisant deviner aux spectateurs avec quelle carte on joue (soit à l'aveugle, soit en connaissant les cartes).

Crédits images : Wikibooks, Flaticon, Game icons, open clipart, Clker, Freepik, Pixabay, ClipartQueen, Wikimedia, Vexels.